

Beleidsplan Stichting Level Playing Field (RSIN 8614.46.896)

Voor u ligt het beleidsplan 2020 – 2025 van Stichting Level Playing Field

1. Doel van Stichting Level Playing Field

Stichting Level Playing Field is in 2020 opgericht met als doel het faciliteren van innovatieve benaderingen voor het stimuleren en versnellen van maatschappelijke en economische ontwikkeling. Hierbij ziet de Stichting een belangrijke rol voor innovatieve benaderingen voor het leren door volwassenen en jongeren, met name *game-based leren*, *gamification* en *mobile learning*.

Educatie en training zijn fundamentele factoren van maatschappelijke en economische ontwikkeling. Ze verhogen de productiviteit en creativiteit van mensen en bevorderen ondernemerschap en technologische vooruitgang. Bovendien spelen beide een zeer cruciale rol bij het veiligstellen van economische en sociale vooruitgang en het verbeteren van de inkomensverdeling. Economen zijn het er over eens dat investeringen in onderwijs of beter gezegd: menselijk kapitaal, een belangrijk element zijn in het economische ontwikkelingsproces.

De kwaliteit van het onderwijs en van professionele training in veel ontwikkelingslanden is van laag niveau. Daardoor missen jongeren én grote groepen volwassenen de cruciale kennis en vaardigheden die zij nodig hebben om economisch zelfstandig en maatschappelijk-bewust te zijn. Zowel in scholen voor lager en hoger onderwijs als in trainingsinitiatieven voor specifieke groepen (bijvoorbeeld het aanleren van duurzame landbouwmethoden voor kleine boeren) wordt gebruik gemaakt van traditionele methoden waarbij nauwelijks gebruik wordt gemaakt van recente ontwikkelingen op het gebied van ontwikkelingspsychologie, onderwijskunde en (digitale) technologie.

De volgende kernwaarden zijn leidend bij de activiteiten van Stichting Level Playing Field:

- **Spelenderwijs**
- **Actiegericht**
- **Innovatief**
- **Verbindend**

De statutaire doelstelling van Stichting Level Playing Field luidt:

De stichting heeft ten doel het stimuleren van maatschappelijke en economische ontwikkeling wereldwijd, door middel van game-based learning, digitale toepassingen en andere innovatieve benaderingen, een en ander in de ruimste zin van het woord.

Stichting Level Playing Field heeft een ideëel doel en geen winstoogmerk. Het is de Stichting wel toegestaan commerciële activiteiten te verrichten, mits deze activiteiten worden verricht om het doel van de Stichting te bevorderen. In dat geval komen de inkomsten uit de commerciële activiteiten binnen redelijke termijn ten goede aan het doel van de stichting. Overeenkomstig artikel 2:285 lid 3 van het Burgerlijk Wetboek is van het doel uitgesloten het doen van uitkeringen aan de oprichter of bestuurders van de Stichting (met uitzondering van een eventuele vergoeding aan bestuurders voor gemaakte onkosten).

2. Aandachts- en kennisgebieden van Stichting Level Playing Field

De Stichting heeft specifieke aandacht voor en kennis van met name, echter niet beperkt tot, de volgende onderwerpen:

Game-based leren: Spelen stimuleert het vermogen van mensen om informatie te analyseren, problemen op te lossen en nieuwe vaardigheden te leren. In een wereld die voortdurend verandert en nieuwe uitdagingen presenteert, bereidt spel ons voor op nieuwe situaties. Als mensen spelen, zijn ze volledig betrokken, improviseren, bedenken en voelen ze zich goed. Games voegen ervaring toe aan de theorie, waardoor (digitale) games zeer effectieve trainingstools zijn. Dit geldt des te meer als het gaat om de vaardigheden en competenties die nodig zijn voor 21e-eeuwse burgers, b.v. complexe besluitvorming, samenwerking en aanpassing aan verandering.

Gamification: Gamification is de toepassing van game-designelementen en spelprincipes in een niet-game context. Het kan ook worden gedefinieerd als een reeks activiteiten en processen om problemen op te lossen door de kenmerken van spelelementen te gebruiken of toe te passen. Gamification gebruikt gewoonlijk game-ontwerpelementen om de gebruikersbetrokkenheid, organisatorische productiviteit, flow, leren, crowdsourcing, werving en evaluatie van werknemers, en meer, te verbeteren. Uit een verzameling onderzoeken naar gamification blijkt dat een meerderheid van de onderzoeken naar gamification positieve effecten op individuen heeft. Er bestaan echter individuele en contextuele verschillen.

Mobiel leren: Mobiel leren, ook wel bekend als M-learning, is een manier om toegang te krijgen tot leerinhoud via mobiele apparaten (telefoons, tablets). Het is mogelijk om te leren waar en wanneer je maar wilt, zolang je een modern mobiel apparaat hebt dat is verbonden met internet. Met name in ontwikkelingslanden zijn er tal van aanvullende uitdagingen voor het effectief inzetten van mobiele leerapplicaties. Echter, het biedt ook enorme mogelijkheden om educatie en training van mensen in afgelegen en rurale gebieden te verbeteren.

3. Rol van Stichting Level Playing Field

In het kader van haar missie, vervult Stichting Level Playing Field de volgende rollen:

Initiatiefnemer: Nieuwe projecten opzetten met partners wier doelstellingen/visie complementair zijn met die van de Stichting;

Verbinder: Expertise bij elkaar brengen door verschillende partijen te verbinden, zowel publieke, privaatrechtelijke als onderwijspartners.

Aanjager: Aanwakkeren van enthousiasme van partijen voor vernieuwing, zoals game-based learning, gamification en andere relevante digitale toepassingen.

Voorlichter: Creëren van bewustwording van de potentie van nieuwe manieren van educatie en training - met een sterk onderbouwd verhaal.

4. Activiteiten van Stichting Level Playing Field

Stichting Level Playing Field wil de volgende activiteiten opzetten om haar doelstelling te verwezenlijken. Daarbij is onderscheid gemaakt in wat op korte termijn, op middellange termijn en op lange termijn voorzien is om te realiseren.

Korte termijn (binnen een jaar):

- Tenminste 2 internationale projecten realiseren in samenwerking met andere organisaties - zowel publieke, privaatrechtelijke als onderwijspartners - uit Nederland en uit de landen waar de projecten worden geïnitieerd;
- De aandacht voor het belang van en de potentie van (technologische) innovaties voor educatie en training vergroten door het realiseren van tenminste 2 publicaties;
- Impact meten van activiteiten die, vanuit het gedachtegoed van Stichting Level Playing Field worden verricht;
- Fondsen werven voor de activiteiten die op middellange en lange termijn moeten worden gerealiseerd.

Middellange termijn (binnen twee tot drie jaar):

- Tenminste 3 internationale projecten per jaar realiseren in samenwerking met andere organisaties - zowel publieke, privaatrechtelijke als onderwijspartners - uit Nederland en uit de landen waar de projecten worden geïnitieerd Impact meten van activiteiten die, vanuit het gedachtegoed van Stichting Level Playing Field worden verricht;
- Fondsen werven voor de activiteiten die op middellange en lange termijn moeten worden gerealiseerd.

Lange termijn (binnen vijf jaar):

- Een netwerk creëren van partijen die samenwerken in het kader van het gedachtegoed van de Stichting en activiteiten organiseren binnen dit netwerk (zoals ronde tafel gesprekken, jaarlijks netwerkevenement).
- Tenminste 4 internationale projecten per jaar realiseren in samenwerking met andere organisaties - zowel publieke, privaatrechtelijke als onderwijspartners - uit Nederland en uit de landen waar de projecten worden geïnitieerd;
- Fondsen werven voor de activiteiten die op lange termijn moeten worden gerealiseerd.
- De kennis en visie van de Stichting delen met opleiders en trainers in opleiding door het ontwikkelen en geven van (gast)colleges/lessen en digitale trainingsmodules.

5. Organisatie

Het bestuur van Stichting Level Playing Field bestaat uit:

- Aart van den Bos (*voorzitter*)
- Jochen Froebrich (*secretaris*)
- Violanda de Man (*penningmeester*)

De bestuurders ontvangen geen vergoeding voor hun werkzaamheden (behoudens een eventuele vergoeding voor gemaakte onkosten).

6. Financieel

Het vermogen van Stichting Level Playing Field wordt onder meer gevormd door:

- schenkingen, giften, subsidies, sponsoring, legaten en erfstellingen, waarbij erfstellingen slechts onder het voorrecht van boedelbeschrijving kunnen worden aanvaard;
- inkomsten uit activiteiten;
- andere wettig verkregen inkomsten en baten.

Het vermogen van Stichting Level Playing Field wordt door het bestuur beheerd. De voorzitter en penningmeester doen de uitvoering daarvan en zijn gemachtigd tot de bankrekening van Stichting Level Playing Field.