

A. Balans

ACTIVA	31-12-2020
Liquide middelen	12
Totaal activa	<u><u>12</u></u>
PASSIVA	31-12-2020
Eigen vermogen	
Stichtingskapitaal	12
Totaal passiva	<u><u>12</u></u>

B. Staat van baten en lasten

	2020
Baten	
Donaties	600
Totale baten	600
Lasten	
Kosten oprichting	538
Bankkosten	50
Totale lasten	588
Resultaat van baten en lasten	<u><u>12</u></u>

C. Toelichting financiële verantwoording

Stichting Level Playing Field is in 2020 opgericht met als doel het faciliteren van innovatieve benaderingen voor het stimuleren en versnellen van maatschappelijke en economische ontwikkeling. Hierbij ziet de Stichting een belangrijke rol voor innovatieve benaderingen voor het leren door volwassen en jongeren, met name game-based leren, gamification en mobile learning.

Educatie en training zijn fundamentele factoren van maatschappelijke en economische ontwikkeling. Ze verhogen de productiviteit en creativiteit van mensen en bevorderen ondernemerschap en technologische vooruitgang. Bovendien spelen beide een zeer cruciale rol bij het veiligstellen van economische en sociale vooruitgang en het verbeteren van de inkomensverdeling. Economen zijn het er over eens dat investeringen in onderwijs of beter gezegd: menselijk kapitaal, een belangrijk element zijn in het economische ontwikkelingsproces.

De kwaliteit van het onderwijs en van professionele training in veel ontwikkelingslanden is van laag niveau. Daardoor missen jongeren én grote groepen volwassenen de cruciale kennis en vaardigheden die zij nodig hebben om economisch zelfstandig en maatschappelijk-bewust te zijn. Zowel in scholen voor lager en hoger onderwijs als in trainingsinitiatieven voor specifieke groepen (bijvoorbeeld het aanleren van duurzame landbouwmethoden voor kleine boeren) wordt gebruik gemaakt van traditionele methoden waarbij nauwelijks recente ontwikkelingen worden ingezet op het gebied van ontwikkelingspsychologie, onderwijskunde en (digitale) technologie.

De volgende kernwaarden zijn leidend bij de activiteiten van Stichting Level Playing Field:

- Spelenderwijs**
- Actiegericht**
- Innovatief**
- Verbindend**

De statutaire doelstelling van Stichting Level Playing Field luidt:

De stichting heeft ten doel het stimuleren van maatschappelijke en economische ontwikkeling wereldwijd door middel van game-based learning, digitale toepassingen en andere innovatieve benaderingen een en ander in de ruimste zin van het woord.

In haar missie heeft de stichting de volgende rollen:

Initiatiefnemer: Nieuwe projecten opzetten met partners wier doelstellingen/visie complementair zijn met die van de Stichting;

Verbinder: Expertise bij elkaar brengen door verschillende partijen te verbinden, zowel publieke, privaatrechtelijke als onderwijspartners.

Aanjager: Aanwakkeren van enthousiasme van partijen voor vernieuwing, zoals game-based learning, gamification en andere relevante digitale toepassingen.

Voorlichter: Creëren van bewustwording van de potentie van nieuwe manieren van educatie en training - met een sterk onderbouwd verhaal.

Het jaar van oprichting - 2020 - heeft in het teken gestaan van de oprichting en de plannen voor de stichting uitdenken. We kijken er naar uit om deze plannen in 2021 te gaan uitvoeren!